|  |  |
| --- | --- |
| http://www.utfpr.edu.br/medianeira/cursos/mestrados-doutorados/Ofertados-neste-Campus/ppgta/imagens/utfpr.png | Disciplina: Computação I / Fundamentos de Programação  Lista I: comandos de atribuição, entrada/saída, expressões  Prof: MSc. Denise do Rocio Maciel |

1. Escreva um programa que imprima “Hello”.
2. Escreva um programa que receba um número inteiro digitado pelo usuário e o imprima.
3. Escreva um programa para ler, calcular e escrever a média aritmética entre dois números.
4. Faça um programa para ler dois valores (x e y), calcular x multiplicado por y e imprimir o resultado.
5. Faça um programa que leia dois números reais e em seguida mostre: a soma, o produto, a divisão e a subtração entre eles.
6. Faça um programa no qual o usuário fornece os valores de temperatura em Fahrenheit e o mesmo converte os valores para Celsius Apresente o resultado. *(C=(F-32)/1,8).*
7. Elaborar um programa que calcule e apresente o volume de uma caixa retangular, valores devem informados pelo usuário.

*Volume = Comprimento \* Largura \* Altura*

1. Sabendo que a área de um triângulo é a medida da sua base multiplicada pela medida de sua altura dividida por dois *(Área = (b\*h)/2).* Escreva um programa que peça os valores da base e da altura e forneça a área do triângulo.
2. Faça um programa para ler dois valores (altura e raio de um cilindro), calcular e mostrar o volume e área. (A = π∙r2) (V = π∙r2∙h).
3. Escreva um programa que receba um número x e informe o resultado de sua divisão por 2
4. Construa um programa de venda de produto. O programa deve:

Informar dois tipos de produto e seu valor unitário (definido pelo programador);

Pedir para que o usuário informe quantas unidades do produto 1 deseja obter;

Pedir para que o usuário informe quantas unidades do produto 2 deseja obter;

Calcular o valor total da compra (*produto 1 \* valor unitário + produto 2 \* valor unitário*) e exibir o resultado.

1. O salário total do vendedor é o seu salário fixo + percentual sobre as vendas: escreva um programa que lê o Id do vendedor, o salário fixo, o valor das vendas por ele efetuadas e o percentual que ganha sobre essas vendas. Imprimir o Id do vendedor e o salário total.
2. Desenvolva um programa para ler valores para as variaveis y e z. Depois, calcule e mostre o valor de x, sendo: :*x =((3\*y) \* (y+z))/ z*
3. Sabe-se que para iluminar de maneira correta os cômodos de uma casa, para cada m2 deve-se usar 18W de potência. Faça um programa que recebe as duas dimensões de um cômodo (em metros), calcule e mostre a sua área (em m2) e a potência de iluminação que deverá ser usada.
4. Faça um programa que leia o número do funcionário, o número de horas trabalhadas mensais, o valor que recebe por hora e o número de filhos com idade menor de 14 anos. Calcular e escrever o salário deste funcionário, sendo que cada filho menor de 14 anos acrescenta 10% do salário.
5. Escreva um programa que leia dois números que deverão ser colocados, respectivamente, nas variáveis vA e vB. O programa deve, então, trocar os valores de vA por vB e vice-versa e mostrar o conteúdo destas variáveis.